

## COMPETENCIAS PARA LA GESTIÓN MUNICIPAL EFECTIVA. LA PRIORIDAD, EL VECINO.

### Instructores:

#### Gonzalo Lecuona

Contador Público (UBA). Candidato a Magíster en Administración de Negocios de la Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires. Socio fundador de la Fundación GEO - Generación de Estudio y Opinión. Coordinador de Proyectos de Organismos Internacionales, Nacionales, Provinciales y Municipales en temas de gestión pública

#### José Lezama

Economista (UBA). Se desempeña como docente titular de Introducción a la Economía en el Instituto Universitario River Plate y como capacitador en organizaciones públicas y privadas en temas de presupuesto y evaluación de la gestión en las organizaciones.

### Objetivo:

El objetivo de este curso es proporcionar conocimientos y herramientas prácticas para el desarrollo de habilidades y promoción de actitudes que permitan atender los retos operativos de la administración municipal, para el mejor desempeño del gobierno local poniendo el foco en el vecino.

### Destinatarios:

El curso está orientado principalmente al personal que se desempeñe en el ámbito de la administración pública en niveles operativos o de jefatura. Asimismo, a toda persona que trabajen con los municipios.

### Temario:

1. Competencias y funciones de los municipios
2. Sistema de Planificación Municipal
3. Estrategias y modernización de la gestión municipal
4. Buenas prácticas y procesos de ingeniería aplicados a los municipios
5. Políticas centrales de los gobiernos locales
6. Transparencia y acceso a la información pública: Gobierno abierto municipal
7. El marco de cooperación municipal: gobierno, empresa y sociedad civil

### Lugar:

- Uruguay 469 12 A, CABA

### Cantidad de reuniones:

- Se realizará en 4 jornadas de 3 horas.

### Material a entregar:

- Certificado de asistencia, carpeta del curso, material del curso, bolígrafo.

**Formas de pago:**

- Efectivo
- Deposito o transferencia en cuenta GEO
- Tarjeta presencial
- Tarjeta venta telefónica
- Mercado Pago